

შინაარსი

შესავალი -----

აქტუალობა -----

სამუშაოს მიზანი -----

სამეცნიერო სიახლეები -----

პრაქტიკული გამოყენება -----

დისერტაციის სტრუქტურა -----

თავი I ავტომატიზებული დაპროექტება—წარმოების სისტემები -----

1.1 ზოგადი ცნობები -----

1.2 ადს-ის არქიტექტურები -----

1.3 ნაკეთობის გეომეტრიული მოდელირება -----

1.4 პარამეტრიზებული მოდელირება -----

1.5 მმართველი პროგრამების ადს -----

1.6 პრობლემის დასმა და მეთოდური გეგმა -----

თავი II მეთოდის თეორიული კვლევა -----

2.1 ბრუნვითი ტანის სხეულების პარამეტრიზებული მოდელირებისათვის საჭირო ტიპური სტრუქტურები და მათი პარამეტრიზაციის სქემები -----

2.2 ტიპური სტრუქტურების პარამეტრიზებული მოდელირების მეთოდი -----

თავი III AutoCAD–ის დაპროგრამების რესურსების შერჩევა -----

3.1 მოთხოვნები პროგრამული უზრუნველყოფის მიმართ -----

3.2 ObjectARX–ის ბიბლიოთეკა -----

3.3 OpenGL–ის გრაფიკული ბიბლიოთეკა -----

თავი IV პროგრამული უზრუნველყოფის დაბუშავება -----

4.1 პროგრამის სტრუქტურა -----

4.2 კლასების სტრუქტურა -----

4.3 გრაფიკული ინტერფეისის აღწერა -----
გამოყენებული ლიტერატურა -----