

შინაარსი

შესავალი -----	
აქტუალობა -----	
სამუშაოს მიზანი -----	
სამეცნიერო სიახლეები -----	
პრაქტიკული გამოყენება -----	
დისერტაციის სტრუქტურა -----	
თავი I ავტომატიზებული დაპროექტება—წარმოების სისტემები -----	
1.1 ზოგადი ცნობები -----	
1.2 ადს-ის არქიტექტურები -----	
1.3 ნაკეთობის გეომეტრიული მოდელირება -----	
1.4 პარამეტრიზებული მოდელირება -----	
1.5 მმართველი პროგრამების ადს -----	
1.6 პრობლემის დასმა და მეთოდური გეგმა -----	
თავი II მეთოდის თეორიული კვლევა -----	
2.1 ბრუნვითი ტანის სხეულების პარამეტრიზებული მოდელირებისათვის საჭირო ტიპიური სტრუქტურები და მათი პარამეტრიზაციის სქემები -----	
2.2 ტიპიური სტრუქტურების პარამეტრიზებული მოდელირების მეთოდი -----	
თავი III AutoCAD–ის დაპროგრამების რესურსების შერჩევა -----	
3.1 მოთხოვნები პროგრამული უზრუნველყოფის მიმართ -----	
3.2 ObjectARX–ის ბიბლიოთეკა -----	
3.3 OpenGL–ის გრაფიკული ბიბლიოთეკა -----	
თავი IV პროგრამული უზრუნველყოფის დამუშავება -----	
4.1 პროგრამის სტრუქტურა -----	
4.2 კლასების სტრუქტურა -----	

4.3 გრაფიკული ინტერფეისის აღწერა -----
გამოყენებული ლიტერატურა -----