

მოხსენება

ნამზადი არის შრომის საგანი, რომლის ფორმის, ზომის, ზედაპირის სიმქისის და მასალის შემადგენლობის შეცვლით მით ება დეტალი.

ნამზადის ტიპის შერჩევა დამოკიდებულია მასალაზე, დეტალის გეომეტრიაზე, წარმოების მოცულობაზე და ირგულებაზე (31).

საზოგადოდ, ცნობილია ნამზადის შერჩევის მეთოდები, რომლებიც შეიძლება განხოგადეს, როგორც შემდეგი ეტაპების თანმიმდევრობა. (32)

საწყისი ნამზადების შერჩევის ამოცანა განხეუთვება დაპროექტების ადრეულ კონცეპტუალურ ეტაპს და მისი გადაწყვეტისას განსაკუთრებული მნიშვნელობა ენიჭება ნამზადის ეფექტურობის წინასწარ განსაზ ვრას. ვინაიდან ცვლილებები დაპროექტების ადრეულ სტადიებზე შედარებით ადვილად და ნაკლები დანახანაზებით შეიძლება იქნას განხორციელებული, ვიდრე შემდგომ ეტაპებზე. ამავე დროს დაპროექტების ადრეულ სტადიებზე დიდია ალტერნატიული პროცესების შერჩევის შესაძლებლობაც. (33)

საკონსტრუქტორო ტექნოლოგიური დაპროექტების ა ნიშნულ სპეციფიკას ითვალისწინებს მეთოდოლოგია, რომელიც ცნობილია Concurrent Engineering-ის სახელწოდებით და დ ეისათვის მსოფლიოში არსებოს რიგი პროგრამული პაკეტების ამ მეთოდოლოგიის რეალიზაციისათვის. (34)

საწყისი ნამზადების შერჩევის ამოცანაში CE-ის მეთოდის გამოყენებისათვის აუცილებელია ნამზადის მი ების ტიპიური პროცესების ფორმალიზაცია ფართო საწარმოო მონაცემებზე დაყრდნობით და მისი გამოყენება ადრეულ სტადიებზე.

ამ მიზნით გამოყენებული იქნა ჰულის უნივერსიტეტის პროფესორ კ. სვიფტის ნაშრომი, რომელშიც სხვადასხვა საწარმოდან მი ებულ მონაცემებზე დაყრდნობით ფორმალიზებულია 50 ტიპიური ტექნოლოგიური პროცესი. ეს პროცესები ა წერილია ე.წ. PRIMA-ს სახით, რომელიც წარმოადგენს საწყის დახასიათებას პროცესების შესახებ. PRIMA-ში გამოყოფილია პროცესის დამახასიათებელი პარამეტრების 7 კატეგორია (35). ამ კატეგორიებში პარამეტრები ა წერილია, როგორც არაცხადება სახით, ანუ გამოხატავს არა რაოდენობრივ, არამედ მხოლოდ ხარისხსობრივ დამოკიდებულებებს, ასევე ცხადი სახით.

გარდა ამისა ნაშრომში მოყვანილია ოპტიმალური პროცესის შერჩევის ემპირიული მოდელი.

ჩემს დისერტაციაში ჩატარებული იქნა კვლევა სვიფტის მეთოდოლოგიის გაფართოვებისათვის კომპიუტერული სისტემის შექმნის მიზნით.

ამისათვის შემუშავდა სამუშაოს შესრულების შემდეგი მეთოდური გეგმა: (36)

1. განსახილვები ნამზადის ტიპების სიმრავლის დადგენა
2. თითოეული ტიპისათვის პირველადი შერჩევის წესების შემუშავება
3. ოპტიმიზაციის მოდელის დამუშავება
4. შერჩევის ზოგადი ალგორითმის დამუშავება
5. სისტემის პროგრამული უზრუნველყოფის დამუშავება.

თავდაპირველად ბრუნვითი ტანის დეტალებისათვის შეირჩა ნამზადის ტიპები, რომლებიც მით ება შემდეგი ტექნოლოგიური პროცესებით:

1. ჩამოსხმა ქვიშის ყალიბებში
2. ჩამოსხმა წნევით
3. შტამპები
4. დარტყმითი გამოწევა

შერჩეული პროცესებისათვის გაანალიზებული იქნა არსებული მასალები და ჩამოყალიბდა თითოეული პროცესის პირველადი შერჩევის წესები და ალგორითმები. ა ნიშნული წესები წარმოადგენ პროდუქტიული ერთობლიობას, ხოლო ალგორითმები, ამ პროდუქტიული შესრულების თანმიმდევრობას. (3, 8, 9)

მეთოდური გეგმის მე-3 პუნქტის თანახმად დამუშავებული იქნა ოპტიმიზაციის მოდელი. ამ მოდელში ნამზადის თვით ირგულება დამოკიდებულია მდგრელზე (310).

პირველი მდგრელი გამოხატავს ნამზადის თვით ორებულებას მასალის თვით **რებულებიდან** გამომდინარე, ხოლო მეორე ნამზადის მი ების ტექნოლოგიური პროცესის თვით ორებულებას.

როცესის თვით ორებულების განსაზ ვრა ხდება ბაზისური ანუ **“თელური”** პროცესის პროცესის თვით ორებულების განსაზ ვრით და **რეალური** პროცესის **ურთიერთობის** დადგენით. (31)

რეალური პროცესის კოეფიციენტი მიუთითებს თუ რამდენად განსხვავდება იდეალურისაგან რეალური პროცესის თვით ორებულება. (32)

რეალური პროცესის კოეფიციენტი დამოკიდებულია ისეთ პარამეტრებზე, როგორიც არის: მასალის გამოყენებადობის კოეფიციენტი, რომელიც თავის მხრივ მასალის ფუნქცია; ფორმის სირთულის კოეფიციენტი, რომელიც დამოკიდებულია ფორმის სირთულეზე; კვეთის კოეფიციენტი, რომელიც დამოკიდებულია მინიმუმ კვეთაზე; სიზუსტის კოეფიციენტი, რომელიც დამოკიდებულია ზომით გაბნევაზე და სიმქისის კოეფიციენტი, რომელიც დამოკიდებულია ზედაპირის მი წევად სიმქისეზე. (13)

Cmp კოეფიციენტის განისაზ ვრება ტიპიური ცხრილიდან, ჟადაც მასალის თითოეულ ტიპს ცალკეული პროცესისათვის შესაბამება კოეფიციენტის გარკვეული მნიშვნელომა. (14)

სირთულის კოეფიციენტის განსაზ ვრა ხდება ტიპიური ცხრილზან, სადაც ფორმის სირთულის თითოეული კლასისათვის განსაზ ვრულია Cc-ს მნიშვნელობა.

დანარჩენი კოეფიციენტების გამოსათვლელად აპროქსიმირებული იქნა სვიფტის ნაშრომში მოყვანილი ემპირიული მრუდები და მი ებული დამოკიდებულებები შემოწმებული იქნა ადეკვატურობაზე. შედეგად რეალური პროცესის კოეფიციენტის მოდელს აქვს შემდეგი სახე. (15)

დამუშავებული მოდელის რეალიზაცია ხორციელდება ორ ეტაპად. (16) პირველ ეტაპზე ხდება ალტერნატიული პროცესების შერჩევა მეორე ეტაპზე – ოპტიმიზაცია თვით ორებულების კრიტერიუმით. ჟადან გამომდინარე დამუშავდა სისტემის ფუნქციონირების ზოგადი ალგორითმი და განისაზ ვრა შესასვლელი და გამოხასვლელი პარამეტრების სიმრავლე. (17)

პირველ ეტაპზე (18) ხდება საწყისი მონაცემების განსაზ ვრა. მას შემდეგ რაც ყველა პარამეტრს მიენიჭება შესაბამისი მნიშვნელობა ხდება წინასწარ განსაზ ვრული წესების ანალიზი. თუ არსებული მონაცემები აქმაყოფილებს წესებს, მოხდება ალტერნატიული პროცესების შერჩევა. ამავე დროს თითოეული შერჩეული პროცესისათვის იანგარიშება მი წევადი ზომის სიზუსტე და ზედაპირის სიმქისე, თუ არა პროცესი არ შეირჩევა და თავიდან უნდა მოხდეს პარამეტრების განსაზ ვრა. შემდეგ ეტაპზე ხდება რაპტიმიზაციის მოდელის ზემოდ ა წერილი პარამეტრების ან არიში და გამოითვლება ნამზადის თვით ორებულება. ამის შემდეგ შედები გაანალიზდება და თუ ისინი დამაკმაყოფილებელია მაშინ ამით პროგრამის მუშაობა სრულდება, თუ არ არის დამაკმაყოფილებელი მაშინ ხდება ოპტიმიზაცია სირთულის კატეგორიის შეცვლით ან მთლიანად საწყისი მონაცემების შეცვლით.

ა ნიშნული ალგორითმის საფუძვლზე დამუშავდა პროგრამული უზრუნველყოფა. ინტერაქტიული რეჟიმის სცენარი განხორციელებულია 3 ფორმაში.

პირველ ფორმაზე მასალის, წარმოების მოცულობის და წონის პარამეტრების მითითებით ხდება იმ პროცესების შერჩევა, რომლის პირველადი შერჩევის წესებიც აკმაყოფილებენ მოცემულ პირობებს. მაქსიმალური ზომის მიხედვით დგინდება სიზუსტე. საწყისი მონაცემების მიხედვით ხდება მინიმუმი და მაქსიმუმი სიმქისის განსაზ ვრა.

მეორე ფორმაზე მოცემულია ზედაპირის ფორმის სირთულის ის 5 კატეგორია, რომლის მიხედვითაც განისაზ ვრება სირთულის კოეფიციენტი.

მესამე ფორმაზე ნაჩვენებია ოპტიმიზაციის მოდელის თანახმად გამოთვლილი იმ ნამზადის ტიპების თვით ორებულება, რომელთა შერჩევა მოხდა პირველ ფორმაზე.

სისტემა შექმნილია ობიექტზე ორიენტირებულ, ვიზუალურ გარემო C++Builder-ში, რომელიც განსაზ ვრულია ოპერაციულ სისტემა Windows'x-სათვის. უკავია 832 კბაიტი.